



Regulamin pobytu i zabaw w świetlicy szkolnej w okresie trwania pandemii COVID-19

1. Zajęcia świetlicowe odbywają się w świetlicy szkolnej, a razie potrzeby w innych salach dydaktycznych.
2. Salę należy wietrzyć (nie rzadziej, niż co godzinę w trakcie przebywania dzieci w świetlicy), tym w szczególności przed przyjęciem wychowanków oraz po przeprowadzeniu dezynfekcji.
3. Należy zwracać uwagę uczniów/wychowanków na regularne mycie rąk wodą z mydłem, szczególnie przed jedzeniem, po skończonej toalecie i po powrocie ze świeżego powietrza.
4. W świetlicy środki do dezynfekcji rąk umieszczone są w sposób umożliwiający łatwy dostęp dla wychowanków. Uczniowie/wychowankowie dezynfekują ręce wyłącznie pod nadzorem opiekuna.
5. Wykorzystywane podczas zajęć przez ucznia przybory szkolne, pomoce dydaktyczne, materiały piśmiennicze, nie mogą być przekazane do korzystania przez innego ucznia/wychowanka przed zdezynfekowaniem ich środkami dezynfekcyjnymi. Sprzęty i przybory sportowe wykorzystywane podczas zajęć ruchowych należy dokładnie czyścić i dezynfekować po zakończonych zajęciach.
6. Nauczyciel/wychowawca nie może pozostawić uczniów bez opieki. W sytuacjach wyjątkowych nauczyciel ma obowiązek zapewnić opiekę dzieciom na czas jego nieobecności przez innego nauczyciela lub pracownika.
7. Nauczyciel obserwuje dzieci podczas zabaw, ingeruje w konflikty między dziećmi, jeśli nie są w stanie same ich rozwiązać.
8. Uwaga nauczyciela/wychowawcy jest skupiona wyłącznie na powierzonych jego opiece dzieciach.
9. Nauczyciele zobowiązani są do zawierania z dziećmi umów / reguł warunkujących ich bezpieczeństwo na terenie szkoły: w budynku, na boisku szkolnym oraz do egzekwowania przestrzegania tychże umów przez uczniów/wychowanków.
10. Nauczyciel podczas prowadzonych zajęć czuwa nad bezpieczeństwem dzieci, prowadzi kontrolowane poczucie swobody uczniów, zachowując reżim sanitarny.

DYREKTOR
Zespołu Placówek
Edukacyjno - Wychowawczych
w Gołdapi

.....mgr Anna Kuskowska.....
Dyrektor Zespołu Placówek Edukacyjno – Wychowawczych w Gołdapi